



FIESTAS PATRONALES '10

XXX MARATHON DE FÚTBOL SALA '10

BASES DE COMPETICIÓN

INSCRIPCIONES :

Rellenar Hoja de Inscripción debidamente cumplimentada hasta el día **6 de Agosto** a las **20'00 horas**, pudiendo cerrarse antes si el número de equipos así lo requiere.

FECHAS:

14 y 15 de Agosto

SORTEO:

9 de Agosto a las 20'00 horas en el Pdvo. Zaburdón

CUOTA DE INSCRIPCIÓN:

155 Euros por equipo

NÚMERO MÍNIMO DE EQUIPOS: 12 Equipos

PREMIOS:

CAMPEON	1.200 € y TROFEO
SUBCAMPEÓN	600 € y TROFEO
SEMIFINALISTAS	TROFEO
CAMPEON LOCAL	350 € y TROFEO

FASE FINAL	TROFEO AL MEJOR JUGADOR
	TROFEO AL MÁXIMO GOLEADOR
	TROFEO AL MEJOR PORTERO

Si el número de equipos fuera inferior a 18 se reducirían los premios en metálico proporcionalmente (en función de un cuadro de 24 equipos).

Equipos finalistas de la temporada anterior:

Campeón.- DEPORSALA

Subcampeón.- A.D.C. CASTILLA

Semifinalistas.- EUROBRAMAR y LA FERROVIARIA

XXX MARATHON DE FÚTBOL SALA '10

BASES DE COMPETICIÓN

- 1.- MÁXIMO 15 JUGADORES, MÍNIMO 8, EN LA HOJA DE INSCRIPCIÓN (EN ACTA MÁXIMO 12 JUGADORES).
- 2.-LA COMPETICIÓN SE REGISTRARÁ BAJO LAS NORMAS DE FEDERACIÓN MADRILEÑA DE FÚTBOL SALA, SALVO LO ESPECIFICADO EN LAS BASES DE COMPETICIÓN. ESTARÁ DIRIGIDA POR EL COLEGIO DE ARBITROS DE DICHA FEDERACIÓN.
- 3.- NO HABRÁ TIEMPO DE CORTESÍA, EL DELEGADO DEBERÁ ESTAR 15 MINUTOS ANTES DE LA HORA FIJADA PARA ENTREGAR LA RELACIÓN DE JUGADORES Y LOS REQUISITOS NECESARIOS (D.N.I. DE LOS JUGADORES Y DELEGADOS PRESENTES AL COMIENZO DEL PARTIDO).
- 4.- LA DURACIÓN DE LOS PARTIDOS SERÁ DE 20 MINUTOS SEGUIDOS CON UN TIEMPO MUERTO POR EQUIPO Y PERIODO.
- 5.- EL SISTEMA DE JUEGO ES POR LIGA EN GRUPO DE TRES; SE CLASIFICARÁN TODOS LOS PRIMEROS Y SI FUERA NECESARIO LOS MEJORES SEGUNDOS, HASTA COMPLETAR EL CUADRO DE COMPETICIÓN.
- 6.- EXISTIRÁ UN COMITÉ DE COMPETICIÓN QUE RESOLVERÁ TODAS LAS ANOMALÍAS Y RECLAMACIONES QUE PUDIERAN PRODUCIRSE, SIENDO SU DECISIÓN INAPELABLE.
- 8.- EN CASO DE EMPATE A PUNTOS ENTRE DOS EQUIPOS O MAS, SE TENDRÁ EN CUENTA EL SIGUIENTE ORDEN DE PRIORIDADES:
 - 1) DIFERENCIA DE GOLES
 - 2) MAYOR NÚMERO DE GOLES A FAVOR.
- 9.- SE PERMITIRÁN COMO MÁXIMO DOS PERSONAS ACOMPAÑANDO A LOS JUGADORES CON SU CORRESPONDIENTE ACREDITACIÓN.
- 10.- LOS JUGADORES QUE TENGAN SANCIONES PENDIENTES NO PODRÁN PARTICIPAR, PERO SI INSCRIBIRSE PARA QUE LES CORRA LA SANCIÓN.
- 11.- LOS PARTICIPANTES MENORES DE 18 AÑOS DEBERÁN ENTREGAR AL HACER LA INSCRIPCIÓN UNA AUTORIZACIÓN DEL PADRE, MADRE O TUTOR.
- 12.- LA INCLUSIÓN DE JUGADORES EN ACTA, SOLO PODRÁ HACERSE HASTA EL FINAL DE LA PRIMERA PARTE, SEGÚN VAYAN LLEGANDO LOS JUGADORES DEBIDAMENTE UNIFORMADOS.
- 13.- SE PUEDEN INCLUIR EN LA HOJA DE INSCRIPCIÓN NUEVOS JUGADORES ANTES DEL COMIENZO DEL PRIMER PARTIDO QUE DISPUTE EL EQUIPO. DESPUÉS NO SE PODRÁ HACER NINGUNA MODIFICACIÓN EN LA MISMA.
- 14.- TODOS LOS JUGADORES DEBERÁN PRESENTAR EL D.N.I. EN EL PRIMER ENCUENTRO QUE DISPUTEN. DESPUÉS NO SERÁ NECESARIO PRESENTARLO EXCEPTO POR RECLAMACIÓN DEL EQUIPO CONTRARIO.

15.- EN CASO DE RETIRADA, INCOMPARECENCIA O DESCALIFICACIÓN DE UN EQUIPO Y SE VEA IMPLICADO UN TERCERO, LA ORGANIZACIÓN RESOLVERÁ OPORTUNAMENTE.

16.- EN CASO DE IGUALDAD DE EQUIPACIÓN, SE PONDRAN PETO EL EQUIPO QUE FIGURA EN 2º LUGAR, EXCEPTO EN LA FASE FINAL QUE SE SORTEARÁ A PARTIR DE CUARTOS DE FINAL. ES OBLIGATORIO EL USO DE CAMISETA NUMERADA CLARAMENTE Y PANTALÓN CORTO.

17.- LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE RESPONSABLE DE LAS LESIONES QUE PUDIERAN OCURRIR DURANTE EL TRANSCURSO DE LA PRUEBA, ASI MISMO SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR O AÑADIR CUALQUIER NORMA DURANTE EL TRANSCURSO DE LA MISMA.

18.- LA PARTICIPACIÓN EN EL PRESENTE CAMPEONATO, SUPONE ACEPTAR TODAS LAS NORMAS DEL MISMO.

Normativa campeón local

SE LLEVARÁ EL TROFEO Y PREMIO EN METÁLICO AQUEL EQUIPO LOCAL QUE MÁS RONDAS PASE DENTRO DEL CAMPEONATO.

EN CASO DE QUE DOS O MÁS EQUIPOS FUERAN ELIMINADOS EN LA MISMA RONDA SE PROCEDERÁ DE LA SIGUIENTE MANERA:

1º MAYOR NÚMERO DE PUNTOS CONSEGUIDOS EN LA RONDA DE ELIMINACIÓN.

2º DIFERENCIA DE GOLES A FAVOR Y EN CONTRA EN LA RONDA DE ELIMINACIÓN.

3º MAYOR NÚMERO DE GOLES A FAVOR EN LA RONDA DE ELIMINACIÓN.

SI PERSISTIERA EL EMPATE SE REPARTIRÍA EL PREMIO EN METÁLICO, OBTENIENDO TROFEOS LOS EQUIPOS EMPATADOS.

EQUIPO LOCAL.-

PARA QUE UN EQUIPO SEA CONSIDERADO COMO LOCAL TENDRÁ QUE CUMPLIR LOS SIGUIENTES REQUISITOS:

- ✓ **EL PATROCINADOR O LA SEDE DEL CLUB DEBERÁN ESTAR DOMICILIADOS EN S.L. DE EL ESCORIAL Y ADEMÁS TENER MÁS DEL 50% DE LOS JUGADORES EMPADRONADOS EN DICHO MUNICIPIO.**
- ✓ **SI EL EQUIPO NO CUMPLIERA LOS SUPUESTOS DEL APARTADO ANTERIOR DEBERÁ DE TENER MÁS DEL 80% DE LOS JUGADORES INSCRITOS EMPADRONADOS EN S.L. DE EL ESCORIAL.**

PARA OPTAR A DICHO PREMIO LOS INTERESADOS DEBERÁN COMUNICARLO A LA ORGANIZACIÓN DEL TORNEO EN EL PRIMER PARTIDO QUE DISPUTEN.